



# **CENTRALA ALARMOWA**

# **CPX200NB**

Instrukcja użytkownika

Wersja instrukcji:	v1.8
Data wydania:	2017.11.16
Wersja firmware:	2.7.0
Wersja Konfiguratora nadajników GPRS:	1.4.71.3
Wersja serwera OSM:	1.3.59.1

## DEKLARACJA ZGODNOŚCI

My, EBS Sp. z o.o., z pełną odpowiedzialnością oświadczamy, że niniejszy produkt spełnia wszystkie wymagania ujęte w Dyrektywie Parlamentu Europejskiego i Rady nr 1999/5/WE z dnia 9 marca 1999 r. Kopię „Deklaracji zgodności” można znaleźć pod adresem <http://www.ebs.pl/certyfikaty/>.

## WAŻNE INFORMACJE



Przekreślony symbol pojemnika na śmieci oznacza, że na terenie Unii Europejskiej po zakończeniu użytkowania produktu należy się go pozbyć w osobnym, specjalnie do tego przeznaczonym punkcie. Dotyczy to zarówno samego urządzenia, jak i akcesoriów oznaczonych tym symbolem. Nie należy wyrzucać tych produktów razem z niesortowalnymi odpadami komunalnymi.

Zawartość tego dokumentu przedstawiona jest „tak jak jest — as is”. Nie udziela się jakichkolwiek gwarancji, zarówno wyrażanych jak i dorozumianych, włączając w to, lecz nie ograniczając tego do, jakichkolwiek dorozumianych gwarancji użyteczności handlowej lub przydatności do określonego celu, chyba że takowe wymagane są przez przepisy prawa. Producent zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w tym dokumencie lub wycofania go w dowolnym czasie bez uprzedniego powiadomienia.

Producent urządzenia promuje politykę nieustannego rozwoju. Zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian i usprawnień we wszelkich funkcjach produktu opisanych w tym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.

Dostępność poszczególnych funkcji zależeć będzie od wersji oprogramowania urządzenia. Szczegóły można uzyskać u najbliższego dystrybutora urządzeń.

W żadnych okolicznościach Producent nie ponosi odpowiedzialności za jakąkolwiek utratę danych lub zysków czy też za wszelkie szczególne, przypadkowe, wynikowe lub pośrednie szkody spowodowane w dowolny sposób.

## PRODUCENT

EBS Sp. z o.o.  
ul. Bronisława Czecha 59  
04-555 Warszawa, POLSKA  
E-mail : [sales@ebs.pl](mailto:sales@ebs.pl)  
Wsparcie techniczne : [support@ebs.pl](mailto:support@ebs.pl)  
Strona internetowa : [www.ebs.pl](http://www.ebs.pl)



**EBS**

CREATING A SENSE OF SECURITY  
SINCE 1989

## **SPIS TREŚCI**

<b>1. WPROWADZENIE .....</b>	<b>4</b>
<b>2. FUNKCJE CENTRALI .....</b>	<b>5</b>
2.1. PARAMETRY FUNKCJONALNE.....	5
2.2. PARAMETRY TECHNICZNE .....	6
<b>3. SPECYFIKACJA I OPIS KLAWIATURY .....</b>	<b>7</b>
<b>4. UZBRAJANIE SYSTEMU .....</b>	<b>10</b>
4.1. TRYBY UZBROJENIA.....	10
4.2. UZBRAJANIE SYSTEMU .....	10
4.2.1. TRYB OBWODOWY.....	10
4.2.2. TRYB PEŁNY .....	11
4.3. UZBRAJANIE SYSTEMU Z USTERKĄ.....	11
<b>5. ROZBRAJANIE SYSTEMU .....</b>	<b>12</b>
5.1. ROZBRAJANIE SYSTEMU.....	12
5.2. WYŚWIETLANIE ALARMU.....	12
5.3. WYCISZENIE ALARMU .....	12
<b>6. OBSŁUGA PARTYCJI.....</b>	<b>13</b>
6.1. UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE Z WYBOREM PARTYCJI .....	13
6.2. SZYBKE UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE PARTYCJI .....	13
<b>7. FUNKCJE UŻYTKOWNIKA.....</b>	<b>15</b>
7.1. PAMIĘĆ ALARMÓW.....	15
7.2. PAMIĘĆ AWARII.....	16
7.3. BLOKOWANIE WEJŚĆ.....	17
7.4. DODAWANIE NOWEGO UŻYTKOWNIKA.....	17
7.5. USUWANIE UŻYTKOWNIKA.....	18
7.6. ZMIANA KODU UŻYTKOWNIKA .....	19
7.7. PROGRAMOWANIE CZASU .....	19
7.8. PROGRAMOWANIE DATY .....	19
7.9. TESTOWANIE WEJŚĆ .....	20
7.10. TESTOWANIE WYJŚĆ .....	20
7.11. KOD PRZYMUSU.....	20
7.12. PRZYCISKI ALARMOWE .....	21
7.13. WIADOMOŚCI TEKSTOWE .....	21
<b>8. ZACHOWANIE SYSTEMU W TRYBIE ZGODNOŚCI Z GRADE 2.....</b>	<b>30</b>
<b>9. HISTORIA ZMIAN.....</b>	<b>30</b>

## **1. WPROWADZENIE**

Dziękujemy za wybranie centrali firmy EBS.

CPX200NB jest to prosta, funkcjonalna centrala alarmowa zintegrowana z transmiterem GSM/GPRS/SMS, przeznaczona do małych i średnich obiektów. Centrala wyposażona jest w 3 wyjścia oraz 7 przewodowych linii wejściowych z możliwością podzielenia ich na dwie partycje. Dedykowana klawiatura LED KP16 została zaprojektowana w nowoczesnej, dyskretnej stylistyce. Niewielkie wymiary, duże, wygodne przyciski oraz prosta instalacja, stanowią niewątpliwą zaletę naszego systemu.

## **2. FUNKCJE CENTRALI**

### **2.1. PARAMETRY FUNKCJONALNE**

#### **WEJŚCIA**

- 7 przewodowych linii wejściowych z możliwością konfiguracji NC / NO / EOL-NC / EOL-NO / DEOL-NC / DEOL-NO
- Linie dozorowe – natychmiastowa, opóźniona, 24 godz. napadowa, uzbrajająca/rozbrajająca, 24 godz. sabotażowa, opóźniona warunkowo, 24 godz. pożarowa, obwodowa, obwodowa wyjściowa, uzbrajająca/rozbrajająca zmianą stanu

#### **WYJŚCIA PROGRAMOWALNE**

- 1 wyjście alarmowe monitorowane, wysokoprądowe (maks. prąd 1,1A)
- 2 wyjścia alarmowe monitorowane, niskoprądowe (maks. prąd 50mA)

#### **WYJŚCIA ZASILAJĄCE**

- 1 wyjście sygnalizatora (maks. prąd 350mA)
- 1 wyjście czujki (maks. prąd 350mA)
- 1 wyjście klawiatury (maks. prąd 100mA)

#### **PARTYCJE**

- 2 partycje z możliwością przyporządkowania im dowolnej ilości wejść

#### **KLAWIATURA**

- współpraca z klawiaturą LED KP16
- możliwość podłączenia do trzech klawiatur

#### **TRANSMISJA**

- Transmisja sygnałów poprzez moduł GPRS/SMS
- Szyfrowanie przesyłanych danych za pomocą standardu AES
- Komunikacja ze stacją monitoringu za pomocą dedykowanego serwera OSM.2007 zapewniającego niezawodność przesyłu danych dzięki funkcji redundancji
- Kontrola połączenia GSM/GPRS – automatyczne odzyskanie połączenia ze stacją monitoringu lub przełączenie na serwer zapasowy

#### **KONFIGURACJA**

- Lokalna przy użyciu klawiatury KP16 lub komputera
- Zdalna poprzez GPRS, SMS lub CSD

#### **UŻYTKOWNICY**

- 1 kod administratora (główny)
- 1 kod serwisowy
- 8 kodów użytkowników
- Możliwość ograniczenia zakresu uprawnień dla niektórych kodów

#### **OPCJE SYSTEMU**

- Automatyczna diagnostyka podstawowych elementów systemu
- Możliwość przeglądu usterek, pamięci alarmów, bufora zdarzeń
- Historia zdarzeń systemowych / technicznych – min. 5000 zdarzeń

## 2.2. PARAMETRY TECHNICZNE

Napięcie zasilania:	18VAC (16-20VAC)
Wymagana moc transformatora:	min. 20VA
Pobór prądu średni/maksymalny: (średni dla warunków: naładowany akumulator, zestawione połączenie z serwerem, klawiatura, brak czujników)	120mA / 1100mA @18VAC
Średni pobór prądu z akumulatora przy braku zasilania zewnętrznego (bez klawiatury/z klawiaturą): (naładowany akumulator, brak czujników, zestawione połączenie z serwerem)	60mA / 80mA
Prąd ładowania akumulatora: (Zmierzone przy całkowicie naładowanym akumulatorze)	max. 350mA
Napięcie ładowania:	13,8V
Obsługiwane akumulatory:	kwasowo-ołowiowe 12V
Napięcie sygnalizacji niskiego poziomu naładowania:	11V
Napięcie odłączenia akumulatora przy zbyt niskim poziomie:	poniżej 9V
Temperatura pracy:	-10°C ... +55°C
Zakres wilgotności pracy:	5% ... 93%
Wymiary płyty:	152mm x 78mm x 30mm

### 3. SPECYFIKACJA I OPIS KLAWIATURY

**Napięcie zasilania :** 10 – 13.8 VDC

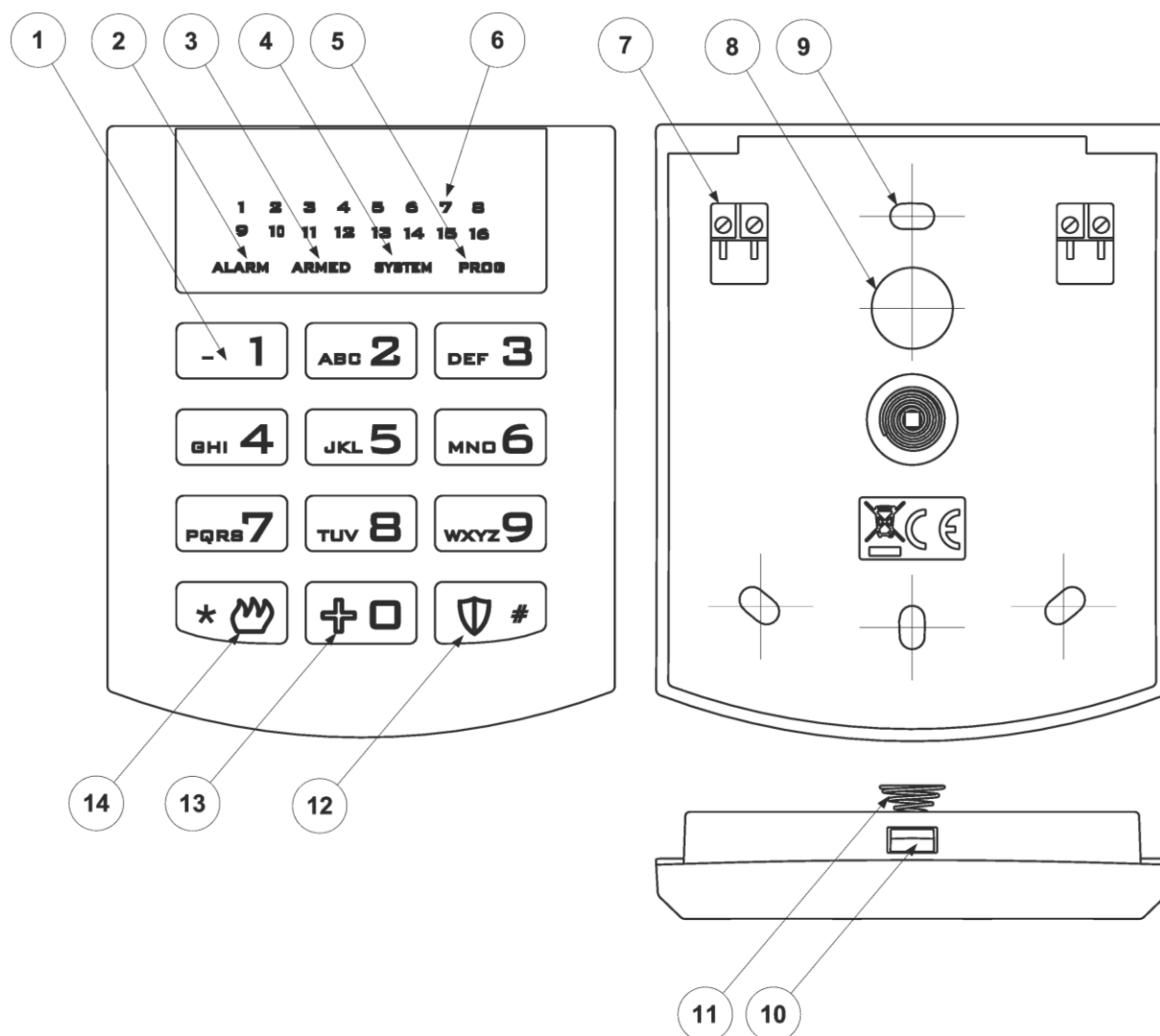
**Pobór prądu :** typ. 20 mA, maks. 80 mA

**Waga klawiatury:** 70 g

**Wymiary obudowy:** 99 x 82 x 19 mm

**Typ klawiatury:** LED, 16 diod statusowych, 4 diody stanu (ALARM, ARMED, SYSTEM, PROG)

**Układ klawiszy:** Standardowa klawiatura telefoniczna 3 x 4 przyciski



Rysunek 1. Klawiatura KP16

## **1. Przyciski klawiatury**

Przyciski **0-9** oraz **\*** i **#** służące do obsługi klawiatury i centrali. Po pierwszym wciśnięciu dowolnego przycisku klawiatura zostaje podświetlona. Po kilkusekundowym okresie bezczynności, podświetlenie jest automatycznie płynnie wygaszane. Dla ułatwienia zapamiętania kodów, na przyciskach został umieszczony alfabet.

## **2. Dioda ALARM (kolor czerwony):**

Miga – oznacza, że w systemie były alarmy (pamięć alarmów).

Świeci na stałe – oznacza, że system jest w stanie alarmu.

Zgaszona – system działa poprawnie.

## **3. Dioda ARMED (kolor czerwony):**

Miga – oznacza, że odliczany jest czas na wyjście w którejkolwiek z partycji.

Świeci na stałe – co najmniej jedna z partycji jest uzbrojona.

Zgaszona – partycje rozbrojone.

## **4. Dioda SYSTEM (kolor żółty):**

Miga – oznacza, że w pamięci centrali znajdują się awarie, które już ustąpiły ( p. był zanik zasilania, ale nastąpił jego powrót).

Świeci na stałe – w systemie jest awaria, która nie została usunięta.

Zgaszona – w systemie nie ma awarii.

## **5. Dioda PROG (kolor niebieski):**

Miga wolno – uruchomiona jest funkcja serwisowa i jest to jedna z funkcji użytkownika.

Miga – wprowadzane będą dane.

Świeci na stałe – uruchomiony tryb serwisowy instalatora.

## **6. Diody 1 – 16 (kolor czerwony)**

W stanie normalnej pracy, gdy dioda się zaświeci, oznacza to naruszenie odpowiadającej jej linii. Gdy dioda miga oznacza, że wejście zostało zablokowane. Po uruchomieniu funkcji serwisowych, na diodach pokazywane są dane.

## **7. Złącza śrubowe**

Złącza do podłączenia przewodów łączących klawiaturę z centralą alarmową.

## **8. Otwór wprowadzenia przewodów**

Miejsce wprowadzenia przewodów połączeniowych.

## **9. Otwory montażowe**



Klawiatura została wyposażona w cztery owalne otwory montażowe dla odpowiedniego zamocowania klawiatury.

#### **10. Zatrząsk otwierania obudowy**

Do otwarcia obudowy zaleca się użyć wkrętaka płaskiego w rozmiarze 2,5-5mm. Należy go lekko wsunąć we wskazany otwór i wykonać niewielki ruch dźwigniowy w kierunku tyłu obudowy.

#### **11. Przełącznik sabotażowy**

Po zamontowaniu klawiatury styk przełącznika jest zamknięty. Nieuprawniony demontaż klawiatury spowoduje wysłanie informacji do centrali alarmowej. W celu niwelacji nierówności podłoża, na dźwigni przełącznika została umieszczona sprężyna.

#### **12. - 14. Przyciski alarmowe**

Patrz pkt 7.12 PRZYCISKI ALARMOWE

## 4. UZBRAJANIE SYSTEMU

### 4.1. TRYBY UZBROJENIA

Każdą z partycji można uzbroić w dwóch trybach:

- obwodowym (tzw. *Stay*) – partycja jest uzbrojona, ale reagują tylko linie obwodowe oraz obwodowe wyjściowe
- pełnym (tzw. *Away*) – partycja jest uzbrojona, reagują wszystkie linie

Użytkownik może sprecyzować tryb uzbrojenia lub pozwolić systemowi na samodzielne podjęcie tej decyzji.

### 4.2. UZBRAJANIE SYSTEMU



**Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Powtórz uzbrajanie wprowadzając poprawny kod.**





**Uwaga: Jeżeli do partycji nie są podpięte żadne wejścia i/lub wyjścia, partycja nie zostanie uzbrojona.**

Tryb obwodowy jest częścią trybu pełnego. Zawsze po wprowadzeniu poprawnego kodu system **od razu** uzbroi się w trybie obwodowym (jeżeli ma linie obwodowe). Dopiero później, jeżeli zostaną spełnione odpowiednie warunki, przejdzie do trybu pełnego.

#### 4.2.1. Tryb obwodowy

Uzbrojenie partycji w trybie obwodowym jest możliwe tylko w przypadku gdy ma ona przypisane linie obwodowe.

Partycja uzbroi się w trybie obwodowym w dwóch przypadkach:

1. Po wprowadzeniu kodu użytkownika, naciśnięciu i przytrzymaniu przez 3 sekundy klawisza <sup>1</sup>.
2. Po wprowadzeniu kodu użytkownika i naciśnięciu klawisza . Jeżeli w trakcie odliczania czasu na wyjście naruszona zostanie linia obwodowa wyjściowa, partycja uzbroi się w trybie pełnym. Jeżeli linia ta nie zostanie naruszona w trakcie odliczania czasu na wyjście, partycja pozostanie uzbrojona w trybie obwodowym.

<sup>1</sup> Działa tylko z klawiaturą KP16

### 4.2.2. Tryb pełny

Aby uzbroić partycję w trybie pełnym należy wprowadzić kod użytkownika i potwierdzić go klawiszem . Rozpocznie się odliczanie czasu na wyjście. Partycja uzbroi się w trybie pełnym w dwóch przypadkach:

1. Partycja ma przypisane linie obwodowe wyjściowe i zostaną one naruszone w trakcie odliczania czasu na wyjście.
2. Partycja nie ma przypisanych linii obwodowych wyjściowych.

Po wprowadzeniu poprawnego kodu i potwierdzeniu go klawiszem , klawiatura wygeneruje 3-krotny ton.

Opuść obiekt przed upływem czasu na wyjście. Stan ten jest sygnalizowany przez klawiaturę przerywanym tonem dźwiękowym oraz miganiem diody ARMED do momentu uzbrojenia. Jeśli chirpy są uaktywnione uzbrojenie będzie także potwierdzone jednym chirpem sygnalizatora.

## 4.3. UZBRAJANIE SYSTEMU Z USTERKĄ

Jeżeli podczas uzbrajania wystąpią usterki, klawiatura zasygnalizuje ten fakt miganiem diod ARMED i SYSTEM oraz długim ciągłym sygnałem dźwiękowym. Diody od 1 do 8 będą wskazywać występujące błędy systemu. Stan ten będzie utrzymywać się przez 10 sekund. Jeżeli nie da się w szybki sposób usunąć usterek, aby uzbroić system wciśnij . Wciśnięcie spowoduje anulowanie uzbrajania.



**Uwaga: Należy możliwie jak najszybciej usunąć przyczyny usterek.**

### Kody błędów:

- 1 – Uszkodzenie lub naruszenie czujki
- 2 – Uszkodzenie sygnalizatora lub sygnalizator aktywny
- 3 – Uszkodzenie połączenia wewnętrznego lub sabotaż
- 4 – Uszkodzenie zasilania AC
- 5 – Uszkodzenie akumulatora
- 6 – Uszkodzenie ATS
- 8 – Inne Uszkodzenia

## 5. ROZBRAJANIE SYSTEMU

### 5.1. ROZBRAJANIE SYSTEMU

1. Wejdź do obiektu przez drzwi wejściowe. Klawiatura przerywanym tonem i wolnym miganiem diody ARMED, będzie przypominała o konieczności rozbrojenia systemu przed upływem czasu opóźnienia na wejście.
2. Wprowadź kod i naciśnij . Klawiatura wygeneruje 3-tonowy dźwięk na potwierdzenie poprawnego kodu. Partycja do której użytkownik miał dostęp, zostanie rozbrojona. Jeśli chirpy są uaktywnione rozbrojenie będzie także potwierdzone dwoma chirpami sygnalizatora. Jeśli użytkownik miał dostęp do wszystkich partycji, to wszystkie partycje zostaną rozbrojone. Jeżeli w systemie nie będzie uzbrojonych partycji, to dioda ARMED zostanie wyłączona.
3. Rozbrajanie systemu jest również możliwe w inny sposób – poprzez zmianę stanu partycji. Patrz pkt. 6. OBSŁUGA PARTYCJI.
4. Razem z rozbrojeniem systemu następuje również wyciszenie (wyłączenie) alarmu.



**Uwaga: Jeżeli wprowadziłeś niepoprawny kod, klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Natychmiast wprowadź poprawny kod i naciśnij .**

### 5.2. WYŚWIETLANIE ALARMU




Miganie czerwonej diody ALARM w momencie gdy system jest uzbrojony, oznacza że podczas twojej nieobecności wystąpił alarm (będą również wyświetlone numery linii, które go wywołały). Jeżeli dioda ALARM świeci, oznacza że system nadal znajduje się w stanie alarmu. Postępuj ostrożnie! Jeżeli podejrzewasz że w obiekcie znajduje się intruz, natychmiast opuść obiekt i wezwij ochronę.

### 5.3. WYCISZENIE ALARMU

1. Aby wyciszyć (wyłączyć) alarm wprowadź kod i naciśnij . Klawiatura potwierdzi kod 3-krotnym tonem. Nastąpi również rozbrojenie systemu.
2. Aby zidentyfikować typ alarmu przejdź do rozdziału Pamięć Alarmów niniejszej instrukcji.




## 6. OBSŁUGA PARTYCJI

### 6.1. UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE Z WYBOREM PARTYCJI








1. Wprowadź numer funkcji  potwierdź znakiem #. Następnie wprowadź kod użytkownika i naciśnij #. Prawidłowy kod zostanie potwierdzony 3-tonowym sygnałem dźwiękowym.



**Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Wprowadź jeszcze raz poprawny kod.**

2. Na diodach 1 i 2 zostanie wyświetlony aktualny stan partycji: dioda zapalona – partycja uzbrojona; dioda zgaszona – partycja rozbrojona. Będą się wyświetlać tylko diody oznaczające partycje do których użytkownik ma dostęp.
3. Poprzez naciskanie klawiszy z numerami partycji, dokonujemy zmiany stanu partycji (diody z odpowiednim numerem partycji powinny się zapalać/gasić). Klawiszem  zatwierdzamy zmianę stanu partycji. Aby uzbroić wybrane partycji w trybie obwodowym, należy nacisnąć przycisk  i przytrzymać go przez 3 sekundy. Zmiana zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Aby anulować wprowadzone zmiany naciśnij klawisz .
4. Jeśli wybrano pełne/automatyczne uzbrojenie, klawiatura zacznie sygnalizować odliczanie czasu na wyjście. Należy opuścić obiekt przed upływem czasu na wyjście. Po uzbrojeniu dioda ARMED zapali się na stałe.
5. Jeśli wybrano obwodowe uzbrojenie, system natychmiast uzbroi się i zapali się dioda ARMED.
6. Jeśli wybrano rozbrojenie partycji, odpowiednia partycja zostanie rozbrojona natychmiast.

### 6.2. SZYBKIE UZBRAJANIE / ROZBRAJANIE PARTYCJI

1. Wprowadź numer funkcji numer funkcji (   1 dla partycji pierwszej lub   2 dla partycji drugiej) i potwierdź znakiem #. Następnie wprowadź kod użytkownika i naciśnij # aby uzbroić w trybie pełnym/automatycznym, lub naciśnij i przytrzymaj klawisz # aby uzbroić w trybie obwodowym. Prawidłowy kod zostanie potwierdzony 3-tonowym sygnałem dźwiękowym.





**Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Wprowadź jeszcze raz poprawny kod.**

2. Jeśli wybrano uzbrojenie partycji w trybie pełnym/automatycznym, klawiatura zacznie sygnalizować odliczanie czasu na wyjście. Należy opuścić obiekt przed upływem czasu na wyjście. Po uzbrojeniu dioda ARMED zapali się na stałe.
3. Jeśli wybrano uzbrojenie w trybie obwodowym, system natychmiast uzbroi się i zapali się dioda ARMED.
4. Jeśli wybrano rozbrojenie partycji, odpowiednia partycja zostanie rozbrojona natychmiast.

## 7. FUNKCJE UŻYTKOWNIKA




### 7.1. PAMIĘĆ ALARMÓW


  - Wyświetlanie pamięci alarmów

Funkcja wyświetla historię alarmów jakie wystąpiły w systemie. Po uruchomieniu funkcji wolno migają diody ALARM i PROG oraz pokazywane są alarmy z ostatniego uzbrojenia. Diody LED 1-7 pokazują informacje z których wejść był wywołany alarm. Po wciśnięciu  kasujemy pamięć alarmów. Wciśnięcie  powoduje wyjście bez kasowania pamięci alarmów.

#### Typy źródła alarmu:

Diody od 1 do 7 – Naruszenie wejścia od 1 do 7

Jeśli w pamięci alarmów żadna z diod nie jest zapalona, a mimo to miga dioda ALARM, oznacza to, że wystąpił w systemie alarm wywołany przez inne źródło niż linia wejściowa. Do historii *Innych alarmów* można się dostać wpisując z głównego menu kod   .

Na diodach LED wyświetli się typ źródła alarmu. Przez wciśnięcie przycisku odpowiadającego migającej/świecącej diodzie LED można uzyskać informacje o źródle alarmu w ramach grupy. Wciśnięcie  powoduje powrót do menu głównego.

#### Inne źródła alarmu:

- 2 – Sabotaż klawiatur
- 3 – Użyty został przycisk alarmowy

#### Inne alarmy -> Alarm sabotażu klawiatur:

- 1 – Sabotaż klawiatury 1
- 2 – Sabotaż klawiatury 2
- 3 – Sabotaż klawiatury 3

#### Inne alarmy -> Przycisk alarmowy:



- 1 – Pożar
- 2 – Pomoc



**Uwaga: Kasowanie pamięci alarmów następuje również po uzbrojeniu systemu.**


## 7.2. PAMIĘĆ AWARII

  - Wyświetlanie pamięci awarii

Funkcja wyświetla usterki, jakie występują w systemie. Po uruchomieniu funkcji wolno migają diody SYSTEM i PROG oraz pokazywane są awarie, jakie są aktualnie w systemie. Diody LED pokazują informacje o źródle uszkodzenia. Po wciśnięciu  kasujemy pamięć awarii. Wciśnięcie  powoduje wyjście bez kasowania pamięci awarii.

### Opis awarii:

#### 1 – Sabotaż wejść

Po naciśnięciu klawisza  można wyświetlić numery wejść z aktywnym sabotażem:

- 1 – Sabotaż wejścia 1
- 2 – Sabotaż wejścia 2
- ⋮
- 7 – Sabotaż wejścia 7

Aby powrócić do głównej gałęzi awarii należy wcisnąć .


#### 2 – Awaria wyjścia 1 – 3

Po naciśnięciu klawisza  można wyświetlić numery uszkodzonych wyjść:


- 1 – Awaria wyjścia 1
- 2 – Awaria wyjścia 2
- 3 – Awaria wyjścia 3

Aby powrócić do głównej gałęzi awarii należy wcisnąć .

#### 3 – Awaria wyjścia zasilającego

Po naciśnięciu klawisza  można wyświetlić numery uszkodzonych wyjść zasilających:

- 1 – Awaria wyjścia zasilającego +KP
- 2 – Awaria wyjścia zasilającego +AUX1
- 3 – Awaria wyjścia zasilającego +AUX2

Aby powrócić do głównej gałęzi awarii należy wcisnąć .

#### 4 – Awaria AC

W menu brak bardziej szczegółowych informacji.

#### 5 – Awaria akumulatora


W menu brak bardziej szczegółowych informacji.

#### 6 – Awaria ATS


W menu brak bardziej szczegółowych informacji.

#### 7 – Inne uszkodzenia



Po naciśnięciu klawisza  można wyświetlić jakie pojawiły się inne uszkodzenia:

- 1 – Zanik zegara
- 2 – Awaria ustawień centrali
- 3 – Sabotaż klawiatur

Po naciśnięciu klawisza  można wyświetlić informacje o numerach klawiatur z aktywny sabotażem:

- 1 – Sabotaż klawiatury 1
- 2 – Sabotaż klawiatury 2
- 3 – Sabotaż klawiatury 3





Aby powrócić do poziomu **Inne uszkodzenia** należy wcisnąć .

Aby powrócić do głównej gałęzi awarii należy wcisnąć .

### 7.3. BLOKOWANIE WEJŚĆ



Funkcja blokowania wejść pozwala wyłączyć aktywne wejścia lub pominąć uszkodzone linie. Blokowane mogą być również wejścia, które nie są aktywne, do których użytkownik ma dostęp. Wejścia są zablokowane od momentu ustawienia blokady aż do rozbrojenia. System informuje o tym fakcie użytkownika poprzez szybkie miganie diody z numerem odpowiadającym zablokowanemu wejściu.

#### Blokowanie wejść:

1. Wprowadź numer funkcji   i potwierdź znakiem . Następnie wprowadź kod użytkownika i naciśnij . Prawidłowy kod zostanie potwierdzony 3-tonowym sygnałem dźwiękowym.



**Uwaga: Po wpisaniu błędnego kodu klawiatura wygeneruje długi ciągły dźwięk. Wprowadź jeszcze raz poprawny kod.**

2. Wybierz za pomocą przycisków od 1 do 7 wejścia, które chcesz zablokować.
3. Poprzez naciskanie klawiszy z numerami dokonujemy zmian stanu blokady wejść (diody z odpowiednim numerem wejścia będą się zapalać/gasić). Klawiszem  zatwierdzamy blokadę wybranych wejść. Zmiana zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Aby anulować wprowadzone zmiany naciśnij klawisz .










### 7.4. DODAWANIE NOWEGO UŻYTKOWNIKA

Funkcja dodaje kod nowego użytkownika. Kody może dodawać jedynie administrator. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.



**Uwaga: Poszczególne kody nie mogą się powtarzać; jeżeli kod duplikuje się z innym kodem lub z kodem przymusu któregośkolwiek użytkownika, nie zostanie on zapisany.**

#### **Aby dodać nowego użytkownika:**

1. Wprowadź kod funkcji   i potwierdź .
2. Wprowadź kod administratora i potwierdź . Poprawne wprowadzenie kodu zostanie potwierdzone 3-krotnym tonem.
3. Zostaną wyświetlone numery już istniejących użytkowników.
4. Wprowadź ID nowo dodawanego użytkownika (od 1 do 8), inny niż numery ID już dodane, i potwierdź . Wyświetlą się numery partycji, do jakich może mieć dostęp nowy użytkownik.
5. Wciśnięcie 1 albo 2 powoduje podświetlenie/zgaszenie diody odpowiedniej partycji. Po ustawieniu dostępu wciśnij,  aby potwierdzić. Wszystkie diody powinny być teraz zgaszone.
6. Wprowadź kod nowo dodawanego użytkownika (od 4 do 7 cyfr) i potwierdź .
7. Ponownie wprowadź kod nowo dodawanego użytkownika, po czym wciśnij,  aby zakończyć dodawanie, lub  aby wyjść bez zapisywania zmian.
8. Jeżeli użytkownik został poprawnie wprowadzony usłyszysz 3-krotny ton potwierdzenia, w przeciwnym przypadku usłyszysz sygnał ciągły.







### **7.5. USUWANIE UŻYTKOWNIKA**

Funkcja usuwa kody użytkowników. Kody może usuwać jedynie administrator. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.



**Uwaga: Nie można usunąć konta Administratora (użytkownik nr 0) oraz konta Instalatora (użytkownik nr 9).**

#### **Aby usunąć użytkownika:**

1. Wprowadź kod funkcji   i potwierdź .
2. Wprowadź kod administratora i potwierdź . Poprawne wprowadzenie kodu zostanie potwierdzone 3-krotnym tonem.
3. Wyświetlone zostaną numery już istniejących użytkowników.
4. Wprowadź numer ID użytkownika (od 1 do 8), którego chcesz usunąć i wciśnij  aby potwierdzić, lub  aby wyjść bez zapisywania zmian.
5. Jeżeli użytkownik został poprawnie usunięty usłyszysz 3-krotny ton potwierdzenia, w przeciwnym przypadku usłyszysz sygnał ciągły.

## 7.6. ZMIANA KODU UŻYTKOWNIKA

Funkcja pozwala użytkownikowi zmienić swój kod. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem.

  # <Kod użytkownika>  # <Kod>  # <Kod>  #

Gdzie:

**Kod użytkownika** – Kod użytkownika zmieniającego hasło.

**Kod** – Nowy kod dostępu (od 4 do 7 cyfr).

W każdym momencie możesz wcisnąć  aby wyjść bez zapisywania zmian.

## 7.7. PROGRAMOWANIE CZASU

Funkcja pozwala użytkownikowi na zmianę czasu systemowego urządzenia. Czas może być zmieniany jedynie przez administratora. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.

   # <Kod administratora>  # <hh> <mm>  #

Gdzie:

**Kod administratora** – Kod administratora.

**hh** – Godziny.

**mm** – Minuty.

W każdym momencie możesz wcisnąć  aby wyjść bez zapisywania zmian.

## 7.8. PROGRAMOWANIE DATY

Funkcja pozwala użytkownikowi na zmianę daty w urządzeniu. Data może być zmieniana jedynie przez administratora. Prawidłowo wprowadzona funkcja zostanie potwierdzona 3-krotnym tonem. Domyślny kod administratora: 1111.

 -  1  # <Kod administratora>  # <YY> <MM> <DD>  #

Gdzie:

**Kod administratora** – Kod administratora.

**YY** – Rok.

**MM** – Miesiąc.

**DD** – Dzień.

W każdym momencie możesz wcisnąć  aby wyjść bez zapisywania zmian.

## 7.9. TESTOWANIE WEJŚĆ

Funkcja pozwala użytkownikowi na testowanie wejść i czujek podłączonych do wejść.

   <Kod>  <Czas trwania testu> 

Czas trwania testu jest to czas podany w sekundach, po którym test się kończy i system automatycznie przechodzi do menu głównego.

Po uruchomieniu tej funkcji, na klawiaturze zapalają się diody odpowiadające wejściom. Pokazywane są tylko wejścia należące do partycji do których ma uprawnienia użytkownik wpisujący kod. Diody gasną po naruszeniu odpowiedniej czujki. Przykład zastosowania: obchodzimy chroniony obiekt, naruszając czujki. Po wyzwoleniu czujek, diody pokazujące wejścia powinny zgasnąć. Diody które nadal świecą wskazują na brak naruszenia czujki lub jej uszkodzenie.

Wyjście z funkcji testowania wejść następuje po naciśnięciu klawisza  lub .

## 7.10. TESTOWANIE WYJŚĆ

Funkcja pozwala użytkownikowi na testowanie wyjść i podłączonych do nich urządzeń sygnalizujących.

   <Kod> 

Po uruchomieniu tej funkcji, na klawiaturze zapalają się diody odpowiadające wyjściom. Pokazywane są tylko wyjścia zdefiniowane jako alarmowe (typu „alarm”) oraz należące do partycji do których ma uprawnienia użytkownik wpisujący kod. Wciśnięcie klawisza (1-3) wyzwala odpowiednie wyjście (tak jak alarm), ale sygnał o tym zdarzeniu nie jest wysyłany do centrali. Dzięki temu można sprawdzić działanie sygnalizatora podłączonego do wyjścia. Powtórne naciśnięcie klawisza, wyłącza wyjście.


Wyjście z funkcji testowania wyjść następuje po naciśnięciu klawisza  lub .

## 7.11. KOD PRZYMUSU

Kod przymusu pozwala na poinformowanie stacji monitorowania o zagrożeniu. Każdy użytkownik ma swój własny kod przymusu, który jest jego normalnym kodem z ostatnią cyfrą zwiększoną o 1. W przypadku gdy ostatnią cyfrą jest 9, wówczas należy ją zamienić na 0. Przykład:

Użytkownik ma kod 3446, jego kod przymusu to 3447

Użytkownik ma kod 3449, jego kod przymusu to 3440

Kod przymusu wyśle zdarzenie o zagrożeniu za każdym razem gdy zostanie podany i potwierdzony klawiszem . Można go używać wszędzie tam gdzie mógłby być użyty zwykły kod użytkownika – czyli uzbrajania i rozbrajania systemu, ale również

przy opcjach wymagających potwierdzenia kodem użytkownika, np. przy sprawdzaniu stanu uzbrojenia partycji.

Kod przymusu jest domyślnie wyłączony i aby możliwe było korzystanie z niego, należy tę opcję aktywować z poziomu trybu serwisowego lub za pomocą programu konfiguracyjnego.

## 7.12. PRZYCISKI ALARMOWE

Klawiatura centrali CPX200NB wyposażona jest w 3 klawisze funkcyjne. Naciśnięcie i przytrzymanie przez 3 sekundy przycisku alarmowe spowoduje aktywację alarmu<sup>2</sup> z nim związanego:



– Alarm pożarowy



– Alarm medyczny



– Alarm napadowy

**Uwaga** – aby przycisk alarmowy zadziałał, należy być w trybie gotowości uzbrojenia/rozbrojenia oraz odczekać minimum 10 sekund od ostatniego naciśnięcia któregośkolwiek przycisku 0-9 na klawiaturze lub przycisnąć klawisz „\*”. Odwołanie alarmu pożarowego nastąpi po wpisaniu i zatwierdzeniu kodu użytkownika. Pozostałe alarmy nie mogą być odwołane.

**Alarm pożarowy** – na klawiaturach sygnalizowany jest poprzez migające wolno wszystkie cyfry. Odwołanie alarmu następuje poprzez wpisanie i potwierdzenie kodu dostępu dowolnego z użytkowników.

**Alarm medyczny** – sygnalizowany jest miganiem diody Alarm.

**Alarm napadowy** – nie jest sygnalizowany.

Do każdego z powyższych alarmów przypisane są zdarzenia, które mogą być wysłane do centrum monitoringu. Konfiguracja wysyłania zdarzeń jest dokonywana przez instalatora.

## 7.13. WIADOMOŚCI TEKSTOWE

Centrala alarmowa CPX200NB umożliwia obsługę za pomocą wiadomości SMS. Użytkownik ma do dyspozycji szereg wiadomości, które może wysłać do centrali w celu jej skonfigurowania lub odpytania o status. Aby SMS został przyjęty przez urządzenie, numer telefonu z którego został wysłany musi znajdować się na liście numerów dozwolonych. Maksymalna ilość numerów na jakie urządzenie może wysłać smsy wynosi 10. Maksymalna ilość wiadomości do skonfigurowania wynosi 32. Jeżeli z jakiegoś powodu urządzenie nie może wysłać wiadomości, zostanie ona wysłana w momencie odzyskania łączności z siecią, ale nie później niż 1 dzień po wystąpieniu zdarzenia generującego smsa (wiadomości ulegają po tym czasie przedawnieniu i są kasowane). Treść wiadomości nie powinna zawierać znaków

<sup>2</sup> Działa tylko z klawiaturą KP16

spoza angielskiego alfabetu. Ponadto, jeżeli treść wiadomości zawiera spację, należy treść wiadomości od znaku równości (=) do ostatniego znaku, objąć w cudzysłów („ ”).

**Poniżej znajdują się opisy wiadomości obsługiwanych przez centralę:**

<b>Pobranie informacji o stanach partycji</b>	
Format komendy	XXXX GETARMED
Opis komendy	Pobranie informacji o uzbrojeniu/rozbrojeniu partycji. XXXX – kod użytkownika <i>Przykład: 1234 GETARMED</i>
Wiadomość zwrotna	PARTITION1:X, PARTITION2:Y lub GETARMED:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	PARTITION1:X, PARTITION2:Y - informacje o uzbrojeniu partycji. PARTITION1,PARTITION2 – domyślne nazwy partycji, mogą być zmienione za pomocą komendy SETNAME X,Y – stany partycji, przyjmują wartości: 0-rozbrojona 1-uzbrojona  GETARMED:ERROR – komenda odrzucona przez system

<b>Ustawienie opisu partycji</b>	
Format komendy	XXXX SETNAME=PARTITION,NR,VALUE
Opis komendy	<p>Ustawienie nazwy dla jednej z partycji (nazwa ta będzie wyświetlana np. w wiadomości zwrotnej komendy GETARMED)</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>NR – numer partycji, może przyjąć wartość 1 lub 2</p> <p>VALUE – nowa nazwa partycji</p> <p><i>Przykład 1:</i></p> <p><i>1234 SETNAME=PARTITION,1,Piwnica</i></p> <p><i>Przykład 2:</i></p> <p><i>1234 SETNAME="PARTITION,2,Pokoj dziecięcy"</i></p>
Wiadomość zwrotna	SETNAME::OK lub SETNAME:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	<p>SETNAME::OK – komenda została przyjęta.</p> <p>SETNAME:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Pobranie opisu partycji</b>	
Format komendy	XXXX GETNAME=PARTITION,NR
Opis komendy	<p>Pobranie nazwy jednej z partycji</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>NR – numer partycji, może przyjąć wartość 1 lub 2</p> <p><i>Przykład 1234 GETNAME=PARTITION,1</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>GETNAME=PARTITION,NR,VALUE</p> <p>lub</p> <p>GETNAME:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>GETNAME=PARTITION,NR,VALUE – opis partycji</p> <p>GETNAME:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Ustawienie numeru telefonu</b>	
Format komendy	XXXX SETTELNUM=ID,NUMBER
Opis komendy	<p>Ustawienie numeru telefonu pod wskazanym indeksem na liście numerów</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>ID – indeks numeru telefonu na liście, może przyjąć wartość od 1 do 10</p> <p>NUMBER – numer telefonu, na który będą wysyłane wiadomości</p> <p><i>Przykład: 1234 SETTELNUM=3,600987654</i></p>
Wiadomość zwrotna	SETTELNUM:OK lub SETTELNUM:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	<p>SETTELNUM:OK - komenda została przyjęta</p> <p>SETTELNUM:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Pobranie numeru telefonu</b>	
Format komendy	XXXX GETTELNUM=ID
Opis komendy	<p>Pobranie numeru telefonu spod wskazanego indeksu</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>ID – indeks numeru telefonu na liście</p> <p><i>Przykład: 1234 GETTELNUM=2</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>GETTELNUM=ID,NUMBER</p> <p>lub</p> <p>GETTELNUM:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>GETTELNUM=ID,NUMBER – informacje o numerze telefonu</p> <p>GETTELNUM:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>



<b>Ustawienie treści wiadomości</b>	
Format komendy	XXXX SETMESSAGE=ID,MESSAGE
Opis komendy	<p>Ustawienie treści wiadomości pod podanym indeksem.</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>ID – indeks wiadomości, może przyjąć wartość od 1 do 32</p> <p>MESSAGE – treść wiadomości</p> <p><i>Przykład: 1234 SETMESSAGE=4,wlamanie</i></p>
Wiadomość zwrotna	SETMESSAGE:OK lub SETMESSAGE:ERROR
Opis wiadomości zwrotnej	<p>SETMESSAGE:OK – komenda została przyjęta</p> <p>SETMESSAGE:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Pobranie treści wiadomości</b>	
Format komendy	XXXX GETMESSAGE=ID
Opis komendy	<p>Pobranie treści wiadomości o podanym indeksie.</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>ID – indeks wiadomości, może przyjąć wartość od 1 do 32</p> <p><i>Przykład: 1234 GETMESSAGE=30</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>GETMESSAGE=ID,MESSAGE</p> <p>lub</p> <p>GETMESSAGE:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>GETMESSAGE=ID,MESSAGE – informacje o treści wiadomości</p> <p>GETMESSAGE:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Przypisanie treści wiadomości i numerów telefonów do zdarzeń</b>	
Format komendy	XXXX SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID
Opis komendy	<p>Przypisanie do zdarzenia treści wiadomości oraz numeru telefonu, na który ta wiadomość będzie wysłana</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>EVENT – symboliczna nazwa zdarzenia, lista zdarzeń jest dostępna na końcu tego rozdziału</p> <p>TELNUM – dziesięcioelementowy ciąg zer i jedynek. Kolejne cyfry (licząc od lewej) odpowiadają indeksom numerów telefonów, czyli pierwsza cyfra oznacza pierwszy numer telefonu, druga cyfra oznacza drugi numer, itd.</p> <p>0 – wiadomość nie będzie wysyłana na ten numer</p> <p>1 – wiadomość będzie wysyłana na ten numer</p> <p>MSG_ID – indeks wiadomości, która będzie wysyłana gdy wystąpi zdarzenie</p> <p><i>Przykład:</i></p> <p><i>1234 SETUSERSMS=ARM1,1000000110,6</i></p> <p><i>oznacza, że zdarzeniu ARM1 (uzbrojenie partycji 1) przypisano numery telefonów o indeksach 1,8 i 9 oraz treść wiadomości o indeksie 6.</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:OK</p> <p>lub</p> <p>SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:OK - komenda została przyjęta</p> <p>SETUSERSMS=EVENT,TELNUM,MSG_ID:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Pobranie treści wiadomości i numerów telefonów przypisanych do zdarzeń</b>	
Format komendy	XXXX GETUSERSMS=EVENT
Opis komendy	<p>Pobranie indeksów telefonów oraz treści wiadomości przypisanych do wskazanego zdarzenia</p> <p>XXXX – kod użytkownika</p> <p>EVENT – symboliczna nazwa zdarzenia, lista zdarzeń jest dostępna na końcu tego rozdziału</p> <p><i>Przykład: 1234 GETUSERSMS=ARM1</i></p>
Wiadomość zwrotna	<p>GETUSERSMS=EVENT:TELNUM,MSG_ID</p> <p>lub</p> <p>GETUSERSMS=EVENT:ERROR</p>
Opis wiadomości zwrotnej	<p>GETUSERSMS=EVENT:TELNUM,MSG_ID – informacje o przypisanych do zdarzeniach wiadomości oraz numerze telefonu</p> <p>GETUSERSMS=EVENT:ERROR – komenda odrzucona przez system</p>

<b>Lista zdarzeń obsługiwanych przez komendy SETUSERSMS oraz GETUSERSMS</b>	
Nazwa symboliczna	Wyjaśnienie
ARM1	Uzbrojenie partycji 1
ARMSTAY1	Uzbrojenie partycji 1 w trybie obwodowym
ARM2	Uzbrojenie partycji 2
ARMSTAY2	Uzbrojenie partycji 2 w trybie obwodowym
DISARM1	Rozbrojenie partycji 1
DISARM2	Rozbrojenie partycji 2
INPUT1 (do INPUT7)	Naruszenie linii 1...7
INPUT1-OFF (do INPUT7-OFF)	Koniec naruszenia lini 1...7
INPUT1-TAMPER (do INPUT7-TAMPER)	Sabotaż linii 1...7
INPUT1-TAMPEREND (do INPUT7-TAMPEREND)	Koniec sabotażu linii 1...7
INPUT1-LOCK (do INPUT7-LOCK)	Blokada linii 1...7
INPUT1-UNLOCK (do INPUT7-UNLOCK)	Koniec blokady linii 1...7
OUTPUT1-ON (do OUTPUT3-ON)	Załączenie wyjścia 1...3
OUTPUT1-OFF (do OUTPUT3-OFF)	Wyłączenie wyjścia 1...3
OUTPUT1-TAMPER (do OUTPUT3-TAMPER)	Awaria wyjścia 1...3
OUTPUT1-TAMPEREND (do OUTPUT3-TAMPEREND)	Koniec awarii wyjścia 1...3
POWER-FAIL	Awaria zasilania
POWER-OK	Koniec awarii zasilania

BATTERY-FAIL	Awaria akumulatora
BATTERY-OK	Koniec awarii akumulatora
AUX1-FAIL	Awaria wyjścia zasilającego AUX1
AUX2-FAIL	Awaria wyjścia zasilającego AUX2
AUX1-OK	Koniec awarii wyjścia zasilającego AUX1
AUX2-OK	Koniec awarii wyjścia zasilającego AUX2
KEYPAD1-LOST (do KEYPAD3-LOST)	Awaria klawiatury 1...3
KEYPAD1-OK (do KEYPAD3-OK)	Koniec awarii klawiatury 1...3
KEYPAD1-TAMPER (do KEYPAD3-TAMPER)	Sabotaż klawiatury 1...3
KEYPAD1-TAMPEREND (do KEYPAD3-TAMPEREND)	Koniec sabotażu klawiatury 1...3
KEYPAD-FIRE-BEGIN	Alarm 'Pożar' wywołany z klawiatury
KEYPAD-HELP-BEGIN	Alarm 'Pomoc' wywołany z klawiatury
KEYPAD-SILENTALARM-BEGIN	Alarm 'Napad' wywołany z klawiatury
KEYPAD-FIRE-END	Alarm 'Pożar' zakończony
JAMMING-BEGIN	Zagłuszanie GSM
JAMMING-END	Koniec zagłuszania GSM

<b>Lista błędów wysyłanych w wiadomościach zwrotnych</b>	
Nazwa symboliczna	Wyjaśnienie
ERROR-PERMISSION	Brak uprawnień do wykonania komendy
ERROR-FORMAT	Nieprawidłowy format komendy
ERROR-VALUE	Nieprawidłowa wartość parametru
ERROR-EMPTY	Brak wartości parametru
ERROR	Inny błąd

## 8. ZACHOWANIE SYSTEMU W TRYBIE ZGODNOŚCI Z GRADE 2

W trybie zgodności z wymaganiami normy EN 50131 dla Grade 2, system działa w następujący sposób:

- dostęp do podglądu stanu wejść jest możliwy tylko po autoryzacji
- dostęp do podglądu alarmów jest możliwy tylko po autoryzacji
- dostęp do podglądu historii alarmów jest możliwy tylko po autoryzacji
- dostęp do podglądu awarii jest możliwy tylko po autoryzacji
- dostęp do podglądu historii awarii jest możliwy tylko po autoryzacji
- uzbrojenie jest możliwe tylko po autoryzacji
- przed uzbrojeniem są sprawdzane warunki uniemożliwiające uzbrojenie
- kody użytkowników w systemie muszą mieć co najmniej 5 znaków
- po trzykrotnym wprowadzeniu błędnego kodu, wszystkie klawiatury w systemie zostają zablokowane na 90 sekund

## 9. HISTORIA ZMIAN

Data / Wersja / Firmware	Opis
22.09.2014 / w1.0 / 2.0RC7	Pierwsza wersja instrukcji
26.11.2014 / w1.1 / 2.0RC7	Drobne zmiany
18.06.2015 / w1.2 / 2.1.0	Dodany kod pod przymusem, tryby uzbrojenia obwodowego i pełnego oraz klawisze funkcyjne.
03.09.2015 / w1.3 / 2.2.0	Dodane nowe parametry klasy EVENT, wykorzystywane przez komendy GETUSERSMS oraz SETUSERSMS
08.10.2015 / w1.4 / 2.2.0	Uzupełnienie informacji o uzbrojeniu obwodowym i pełnym
09.11.2015 / w1.5 / 2.3.1	Uzupełnienie informacji o uzbrojeniu obwodowym i pełnym
08.01.2016 / w1.6 / 2.3.7	Uzupełnienie informacji o testowaniu wyjść
05.08.2016 / w1.7 / 2.5.1	Korekta drobnych błędów i formatowania, dodanie opisu przycisków alarmowych w specyfikacji klawiatury
16.11.2017 / w1.8 / 2.7.0	Aktualizacja rozdziału Wprowadzenie